

BenQ

MS500H/TS513P digital projektor

Användarhandbok

Välkommen

Innehåll

Viktiga säkerhetsanvisningar 3

Inledning 7

Projektorns funktioner..... 7

Förpackningens innehåll..... 8

Projektorns utsida 9

Kontroller och funktioner..... 10

Installera projektorn..... 13

Välja placering 13

Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden..... 14

Anslutning..... 15

Ansluta videoenheter..... 16

Användning..... 17

Starta projektorn 17

Justera den projicerade bilden 18

Använda menyerna 20

Säkra projektorn 21

Byta ingångssignal 23

Förstora och söka efter information... 24

Välja bildförhållande 24

Optimera bilden 26

Ställa in presentationstimern 29

Använda fjärrstyrd sidvändning 30

Frysa bilden..... 30

Dölja bilden 30

Låsa kontrolltangenter 31

Användning vid hög höjd 31

Skapa en egen startskärmbild 32

Justera ljudet..... 32

Stänga av projektorn 33

Direkt stänga av 33

Använda menyerna 34

Underhåll 43

Skötsel..... 43

Information om lampan..... 44

Felsökning 50

Specifikationer 51

Projektorsspecifikationer 51

Mått..... 52

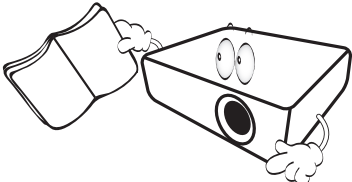
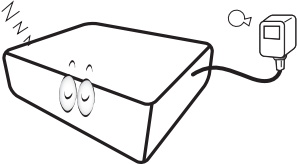
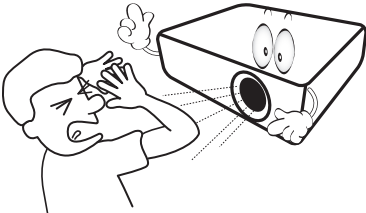
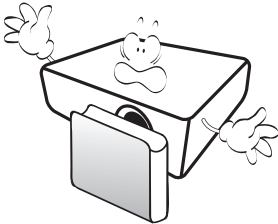
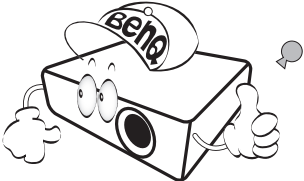
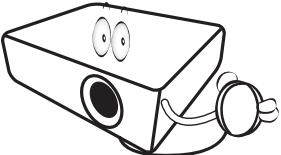
Takmontering..... 52

Frekvenstabell..... 53

Information om garanti och copyright..... 56

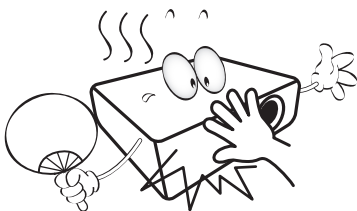
Viktiga säkerhetsanvisningar

Projektorn är utformad och testad att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationstekniska enheter. För att försäkra säkert bruk av denna produkt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna manual och som är märkta på produkten.

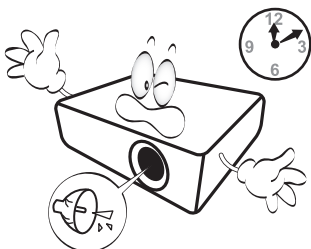
Säkerhetsinstruktioner	
<p>1. Läs den här handboken innan du använder projektorn. Spara den för framtida behov.</p> 	<p>5. I vissa länder är inte nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).</p> 
<p>2. Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används. Det intensiva ljuset kan skada ögonen.</p> 	<p>6. Blockera inte projektorns lins med några föremål eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen blir överhettade och deformerade eller till och med börjar brinna. Om du tillfälligt vill stänga av lampen trycker du på ECO BLANK/BLANK på projektorn eller fjärrkontrollen.</p> 
<p>3. Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.</p> 	
<p>4. Glöm inte bort att alltid öppna linslutaren (om tillämpl.) eller ta bort linskyddet (om tillämpl.) när projektorlampan lyser.</p> 	

Säkerhetsinstruktioner (forts.)

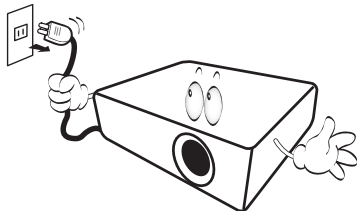
7. Lampan blir mycket varm när projektorn används. Låt projektorn kylas av under cirka 45 minuter innan du tar bort lampmonteringen för att byta lampa.



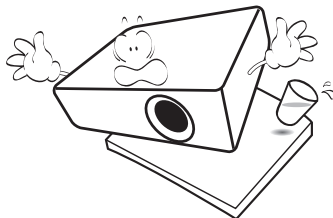
8. Du bör inte använda lampan längre än angiven livslängd. Om du använder lampan längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den exploderar.



9. Byt aldrig ut lampmonteringen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.

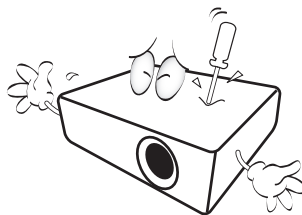


10. Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



11. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns högspänning som är livsfarlig om du råkar beröra ledande delar. Den enda del som användaren får byta ut är lampan som har ett eget avtagbart hölje.

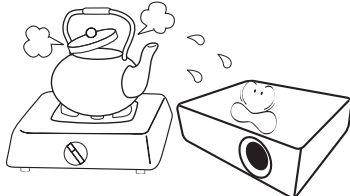
Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Servicearbete får endast utföras av därtill kvalificerad servicepersonal.



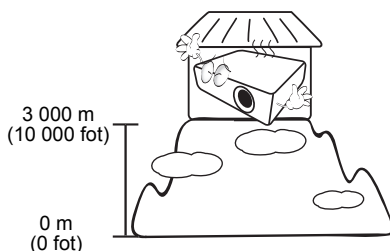
12. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

Säkerhetsinstruktioner (forts.)

13. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.
- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
 - På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
 - Platser med mycket hög luftfuktighet, damm eller cigarettök som kan förorena de optiska komponenterna och förkorta projektorns livslängd och göra visningen mörkare.



- Nära ett brandlarm
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C/104°F
- På högre höjd än 3 000 m (10 000 fot).

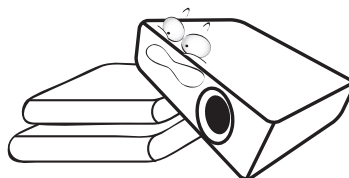


14. Blockera inte ventilationshålen.
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
 - Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
 - Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.

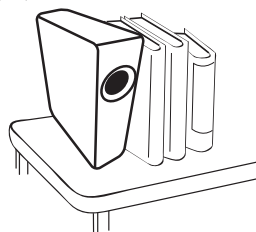


Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

15. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.
- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det hända att lampan inte fungerar som den ska eller skadas.

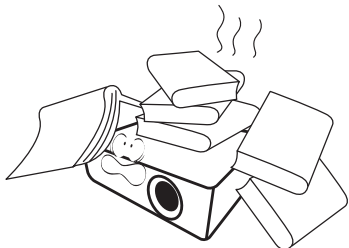


16. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.

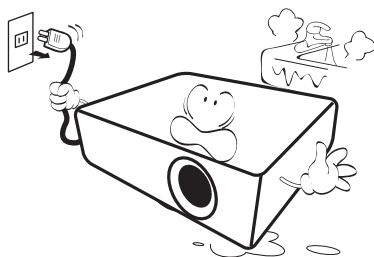


Säkerhetsinstruktioner (forts.)

17. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.



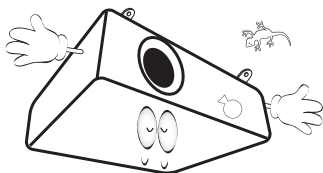
18. Placera inte vätska i närheten av projektorn. Om du spillar vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur nätuttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



19. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för takmontering.



Använd endast en takmonteringsatts från BenQ för att montera projektorn och se till att den är säkert installerad.



20. Den här apparaten måste jordas.



Montera projektorn i taket

Eftersom vi vill att du ska ha mycket nöje av din BenQ-projektor vill vi ta upp följande säkerhetsfråga för att undvika eventuell skada på personer och egendom.

Om du tänker montera projektorn i taket rekommenderar vi starkt att du använder en takmonteringsatts från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Om du använder en takmonteringsatts av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn kan ramla ned från taket pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Du kan köpa en takmonteringsatts av märket BenQ från samma handlare som sålde dig din BenQ-projektor. BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till takmonteringsfästets bottenplatta. Detta fungerar då även som en hållare för projektorn om den skulle lossna från takfästet.




Hg - Lampan innehåller kvicksilver. Hantera i enlighet med lokala avfallslagar. Se www.lamprecycle.org.

Inledning

Projektorns funktioner

I den här projektorn förenas högkvalitativ optisk visning och en användarvänlig utformning som gör den pålitlig och lättanvänd.

Projektorn har följande funktioner:

- ECO BLANK - Med Philips ImageCare®-tekniken sparar Eco Blank (eko tom) - funktionen upp till 70% lampeffekt samtidigt som bilden döljs
 - 3D-funktion för att titta på filmer, video och sportevenemang i 3D på ett mer realistiskt sätt eftersom djupet i bilderna visas
 - Brilliant Color/VIDI som visar mer verklighetstroga och livfulla färger i bilden
 - Sluten bildtext som visar dialogen, berättandet och ljudeffekterna i TV-program och videofilmer
 - Variabel ljudutgång
 - Väggfärgskorrigerig möjliggör projicering på ytor med flera fördefinierade färger
 - Snabb automatisk sökning som snabbar upp processen för signalupptäckt
 - Valfri funktion för lösenordsskydd
 - 3D-färghantering så att du kan göra färgjusteringar efter önskemål
 - Valfri snabbkylningsfunktion gör att projektorn svalnar på kortare tid
 - Presentationstimer för bättre kontroll på tiden vid presentationer
 - Automatisk justering med en enda knapp för bästa bildkvalitet
 - Digital keystone-korrigerig av förvrängda bilder
 - Justerbar färgbalans för data-/videovisning
 - Visar 1,07 miljarder färger
 - Skärmmenyer på flera språk
 - Möjlighet att växla mellan normalt läge och ekonomiläge för minskad strömförbrukning
 - Inbyggda högtalare som ger blandat monoljud när en ljudingång är inkopplad
 - Kompatibilitet för komponent-HDTV (YPbPr)
-  • **Den synbara ljusstyrkan i den projicerade bilden varierar beroende på ljusförhållandena och inställningarna för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.**
- **Lampans ljusstyrka minskar med tiden och kan variera inom lampstillverkarens specifikation. Detta är normalt och förväntat.**

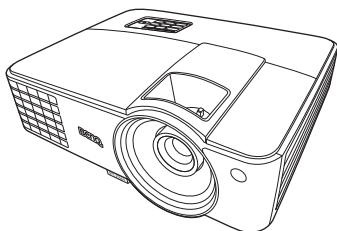
Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

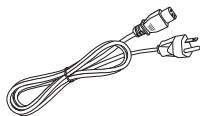
Standardtillbehör

☞ De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.

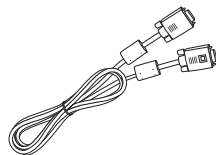
*Garantikortet medföljer endast i vissa områden. Du kan få mer information av din återförsäljare.



Projektor



Nätsladd



VGA-kabel



Snabbstartsguide



Cd-skiva med
användarhandbok

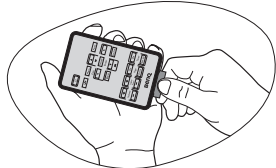


Garantikort*



Fjärrkontroll med batteri

☞ Dra i fliken innan du använder fjärrkontrollen.

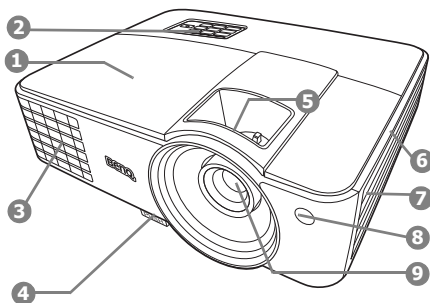


Valfria tillbehör

1. Paket med reservlampa
2. Vägghöjningsfäste
3. RS232-kabel
4. Mjuk bärväska

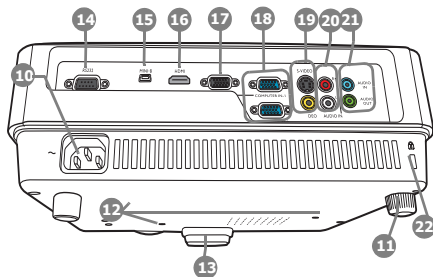
Projektorns utsida

Framsida/ovansida



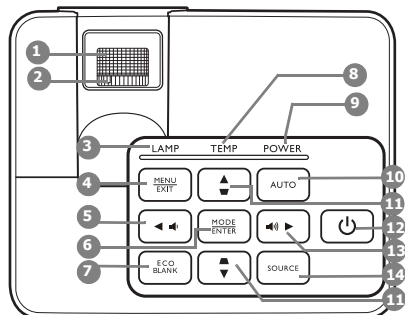
1. Lamphölje
2. Utvärdig kontrollpanel
(Se för mer information "[Kontroller och funktioner](#)" på sidan 10.)
3. Ventilation (varmluftsutblås)
4. Justeringsknapp
5. Fokus- och zoomring
6. Ventilation (kallluftsintag)
7. Högtalargaller
8. IR-sensor för fjärrkontroll (framsida)
9. Projektorlins
10. Nätuttag
11. Fot för justering bak
12. Takmonteringshåll
13. Fot för justering fram

Baksida/undersida



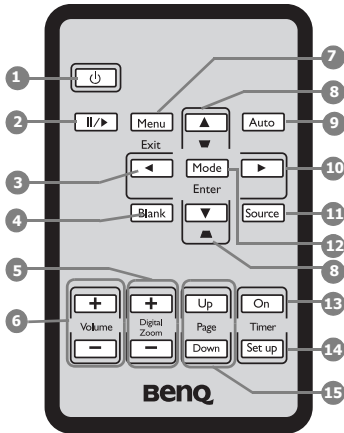
Kontroller och funktioner

Projektor



- 1. Fokusering**
Justerar den projicerade bildens skärpa.
- 2. Zoomring**
Justerar bildstorleken.
- 3. LAMP (Luz indicadora LAMP)**
Anger lampans status. Tänds eller blinkar när det är problem med lampan.
- 4. MENU/EXIT**
Aktiverar skärmvisningsmenyn. Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.
- 5. ◀ Vänster/ 🔊**
Sänker projektorvolymen.
- 6. MODE/ENTER**
Väljer ett tillgängligt bildinställningsalternativ. Aktiverar det valda menyalternativet på skärmvisningsmenyn.
- 7. ECO BLANK**
Används för att dölja skärmbilden.
- 8. TEMPeraturvarningslampa**
Lyser rött eller blinkar om projektorn blir för varm.
- 9. POWER (Luz indicadora POWER)**
Tänds eller blinkar när projektorn är i gång.
- 10. Auto**
Använd automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas.
- 11. Knapparna Keystone/pil (◻ / ▲ upp, ◻ / ▼ ned)**
Manuell korrigerings av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.
- 12. ⏻ STRÖM**
Slår av och på standbyläget på projektorn.
- 13. ▶ Höger/ 🔊**
Ökar projektorvolymen. När skärmmenyn är aktiverad kan du använda knapparna #5, #11 och #13 som riktningknappar för att välja menyalternativ och göra justeringar.
- 14. SOURCE**
Fältet för val av källa visas.

Fjärrkontrollen



1. **STRÖM**
Slår av och på standbyläget på projektorn.
2. **||▶ Frys**
Fryser den projicerade bilden.
3. **◀ Vänster**
4. **BLANK**
Används för att dölja skärmbilden.
5. **Digital Zoom (+, -)**
Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.
6. **Volume +/-**
Justerar ljudnivån.
7. **MENU/EXIT**
Aktiverar skärmvisningsmenyn.
Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.

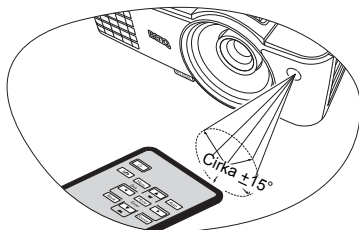
8. **Knapparna Keystone/pil (◻ / ▲ upp, ◻ / ▼ ned)**
Manuell korrigerig av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.
9. **Auto**
Använd automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas.
10. **▶ Höger**
När skärmmenyn är aktiverad kan du använda knapparna #3, #9 och #11 som riktningknappar för att välja menyalternativ och göra justeringar.
11. **SOURCE**
Fältet för val av källa visas.
12. **MODE/ENTER**
Väljer ett tillgängligt bildinställningsalternativ.
Aktiverar det valda menyalternativet på skärmvisningsmenyn.
13. **Timer On**
Aktiverar eller visar en timer på skärmen baserat på din timerinställning.
14. **Timer Set up**
Anger presentationstimerinställning direkt.
15. **PAGE UP/PAGE DOWN**
Använd ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar på kommandon för sida upp/ned (som Microsoft PowerPoint).

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

Den infraröda (IR) fjärrkontrollsensorn sitter på projektorns framsida. Du måste hålla fjärrkontrollen i en vinkel inom 30 grader vinkelrätt mot projektorns IR-sensorer för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorerna bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

- **Kontrollera projektorn från framsidan**



Byta batteri i fjärrkontrollen

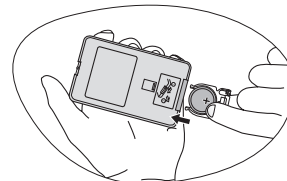
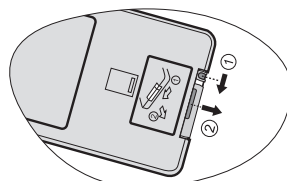
1. Dra ut batterihållaren.

 **Följ de illustrerade instruktionerna. Tryck in låsarmen medan du drar ut batterihållaren.**

2. Sätt i det nya batteriet i hållaren. Kontrollera att pluspolen pekar utåt.
3. Tryck in hållaren i fjärrkontrollen.



- **Undvik värme och fuktighet.**
- **Batteriet kan skadas om det sätts i felaktigt.**
- **Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.**
- **Kassera använt batteri enligt tillverkarens instruktioner.**
- **Släng aldrig ett batteri i öppen eld. Det finns risk att det kan explodera.**
- **Om batteriet är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batteriet för att inte riskera batteriläckage som skadar fjärrkontrollen.**



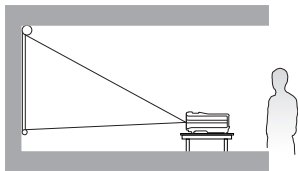
Installera projektorn

Välja placering

Projektorn är utformad för att installeras på något av följande fyra sätt:

1. Bordspl. fram.

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet framför skärmen. Detta är den vanligaste placeringen av projektorn för snabb installation och bärbarhet.

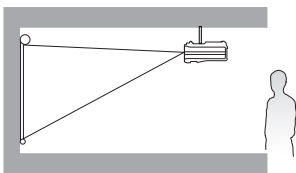


2. Takmont. fram.

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, framför skärmen.

Om du vill fästa projektorn i taket köp takmonteringsatts från BenQ hos din återförsäljare.

Ställ in **Takmont. fram.** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorplacering** menyn efter att du har satt på projektorn.

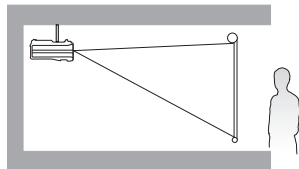


3. Takmont. bakom

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, bakom skärmen.

Notera att för den här installationsplatsen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en takmonteringsatts från BenQ.

Ställ in **Takmont. bakom** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorplacering** menyn efter att du har satt på projektorn.

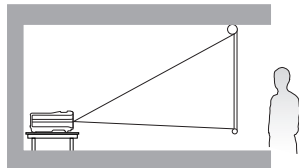


4. Bordspl. bakom

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet bakom skärmen.

Då behöver du en särskild skärm för bakprojicering.

Ställ in **Bordspl. bakom** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorplacering** menyn efter att du har satt på projektorn.



Det är du själv eller storleken och formen på rummet som avgör vilken installation du väljer. Tänk på skärmens storlek och placering, var det finns ett lämpligt eluttag samt avståndet mellan projektorn och övrig utrustning.

Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

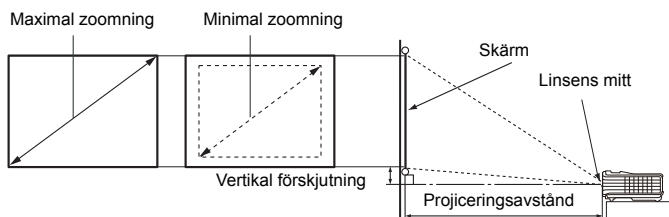
Storleken på den projicerade bilden påverkas av avståndet mellan projektorlinsen och skärmen, zoominställningen och videoformatet.

Till exempel, om du använder denna projektor en 120-tums skärm är det genomsnittliga projektionsavståndet 4755 mm med en vertikal förskjutning på 183 mm.


Till exempel, om du använder denna projektor och ditt uppmätta projektionsavstånd var 6,0 m (6 000 mm) är närmaste matchning i "Avstånd från skärmen" kolumnen 5 943 mm. Ser du på raden så visar den att 150-tums skärm krävs.

Projiceringsmått

Se "Mått" på sidan 52 för mitten av linsmåttan på denna projektor innan du beräknar rätt läge.



Skärmstorlek				Avstånd från skärmen (mm)			Vertikal förskjutning (mm)
Diagonalt		Höjd (mm)	Bredd (mm)	Min. längd (max. zoom)	Medel	Max. längd (min. zoom)	
Tum	mm						
40	1016	813	610	1509	1585	1660	61
50	1270	1016	762	1887	1981	2075	76
60	1524	1219	914	2264	2377	2491	91
80	2032	1626	1219	3019	3170	3321	122
100	2540	2032	1524	3774	3962	4151	152
120	3048	2438	1829	4528	4755	4981	183
150	3810	3048	2286	5660	5943	6226	229
200	5080	4064	3048	7547	7925	8302	305
220	5588	4470	3353	8302	8717	9132	335
250	6350	5080	3810	9434	9906	10377	381
300	7620	6096	4572	11321	11887	12453	457

 Alla mått är ungefärliga och kan skilja sig från de faktiska måtten. BenQ rekommenderar att om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja det bästa monteringsläget i relation till installationsplatsen.

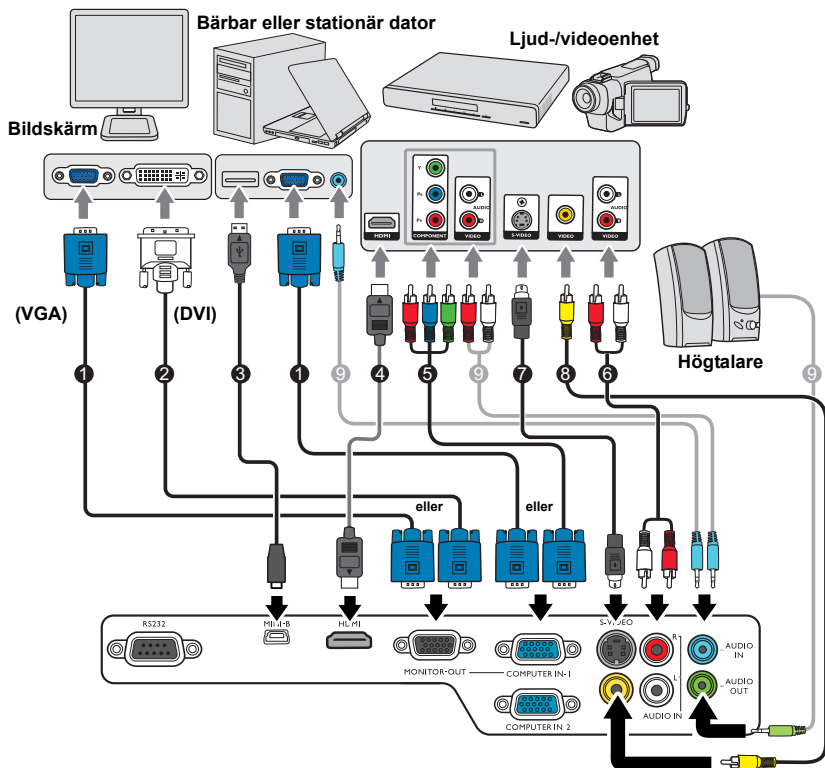
Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla sladdar sitter i ordentligt.



- För anslutningarna nedan är det vissa kablar som inte levereras med projektorn (läs "Förpackningens innehåll" på sidan 8). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.
- Anslutningsinställningarna nedan är endast avsedda som referens. Anslutningsuttagen baktill på projektorn ser olika ut beroende på projektormodell.


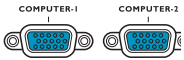

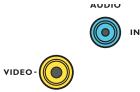


- | | |
|---|------------------|
| 1. VGA-kabel | 6. L/R-ljudkabel |
| 2. VGA-till-DVI-A-kabel | 7. S-videokabel |
| 3. USB-kabel | 8. Videokabel |
| 4. HDMI-kabel | 9. Ljudkablar |
| 5. Adapterkabel för komponentvideo till VGA (D-Sub) | |

- En del bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen Fn + F3 eller CRT/LCD för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Leta upp en funktionstangent med texten CRT/ LCD eller en funktionstangent med en bildskärmssymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på Fn och funktionstangenten. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.
- D-Sub-utgången fungerar endast när en lämplig D-Subingång är gjord till COMPUTER 1-uttaget.
- Om du vill använda den här anslutningsmetoden när projektorn är i standbyläge måste funktionen Bildskärm ut vara aktiverad i menyn SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad. Se "Standbyinställningar" på sidan 42 för mer information.

Ansluta videoenheter

Det räcker om du kopplar projektorn till en videoenhet med ett av alternativen, men de olika alternativen har olika bildkvalitet. Den metod du väljer kommer antagligen att bero på möjligheten att matcha terminalerna på projektorn och videoenheten enligt vad som beskrivs nedan:

Terminalnamn	Terminalvisning	Bildkvalitet
HDMI		● Bäst
Component Video		● Bättre
S-Video		● Bra
Video		○ Normal

Ansluta ljud

Projektorn har två inbyggda monohögtalare som endast är avsedda att ge grundläggande ljudfunktion vid företagspresentationer av datafiler. De är inte utformade eller tänkta som det stereoljud som man skulle förvänta sig i en hemmabiouppsättning. Allt stereoljud (om det finns) som tillförs kommer att blandas till ett monoljud i projektorns högtalare.

Ljudet i den inbyggda högtalaren stängs av när AUDIO OUT-uttaget är anslutet.

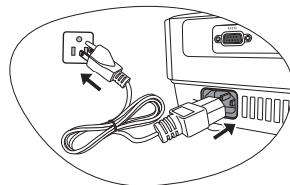
- I de sällsynta fall du ansluter projektorn till en DVD-spelare via projektorns HDMI-ingång och den projicerade bilden då visar fel färger kan du ändra färgområdet till YUV. Se "Ändra färgområde" på sidan 23 för mer information.
- Projektorn kan endast spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång ansluts. Se "Ansluta ljud" på sidan 16 för mer information.
- Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

Användning

Starta projektorn

1. Anslut nätsladden till projektorn och till ett nätuttag. Slå på strömbrytaren till nätuttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen kontrollerar du att projektorns **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser med orangefärgat sken.

⚠ **Använd endast originaltillbehör (t.ex. nätsladd) med enheten så undviker du eventuella faror som elstötar och eldsvåda.**



2. Tryck på **STRÖM** för att starta projektorn. Så snart som lampan tänds hörs en "Strömbrytartton". **POWER (Luz indicadora POWER)** blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på.

Startproceduren tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogotyp.

Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.

Se "[Stänga av Signal för påslagning/avstängning](#)" på sidan 32 för information om hur du slår på signalen.

☞ **Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.**

3. Om projektorn aktiveras för första gången väljer du OSD-språk genom att följa instruktionerna på skärmen.
4. Om du får en uppmaning att ange ett lösenord använder du piltangenterna för att skriva in ett sexsiffrigt lösenord. Se "[Använda lösenordsfunktionen](#)" på sidan 21 för mer information.
5. Slå på all ansluten utrustning.
6. Projektorn börjar söka efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas i längst upp till vänster på skärmen. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "Ingen signal" tills en källsignal hittas.

Du kan också välja önskad ingångssignal genom att trycka på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 23 för mer information.

☞ **Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns funktionsvidd visas meddelandet "Utom räckhåll" på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se "[Frekvenstabell](#)" på sidan 53 för mer information.**

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικό	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to Confirm, Exit to leave			

Justera den projicerade bilden

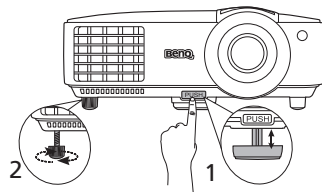
Justera projiceringsvinkeln

Projektorn är utrustad med en justerbar fot på framsidan och en på baksidan. Med hjälp av dessa kan du ändra bildhöjd och projiceringsvinkel. Så här justerar du projektorn:

1. Tryck på justeringsknappen och lyft den främre delen av projektorn. När bilden är positionerad där du vill ha den släpper du justeringsknappen så låses foten i det läget.
2. Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på den bakre justeringsfoten.

Fäll in foten genom att hålla upp projektorn samtidigt som du trycker på justeringsknappen. Sätt sedan sakta ned projektorn. Skruva på den bakre foten i motsatt riktning.

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Information om hur du åtgärdar detta finns i ["Korrigera keystone" på sidan 19](#).



! Titta inte in i linsen när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.
Var försiktig när du trycker på justeringsknappen, eftersom den sitter nära ventilationsutblåset där det kommer ut varm luft.

Automatisk justering av bilden

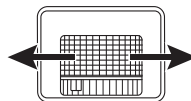
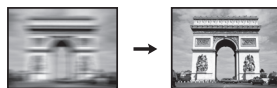
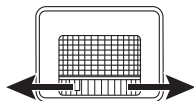
I vissa fall kan du behöva justera för att få fram en optimal bildkvalitet. Det gör du genom att trycka på **Auto** på projektorn eller fjärrkontrollen. Inom tre sekunder kommer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen att ställa om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

Aktuell information om källan visas i hörnet på skärmen i tre sekunder.

 Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts.

Finjustera bildstorlek och skärpa

1. Ställ in den storlek som du vill ha på den projicerade bilden med hjälp av zoomningsringen.
2. Ställ in skärpan genom att vrida på fokusringen.







Korrigerar keystone

Keystone innebär att den projicerade bilden är märkbart bredare längst upp eller längst ned. Det inträffar när projektorn inte står vinkelrätt i förhållande till skärmen.

Om du vill korrigerar detta måste du korrigerar det manuellt genom att följa ETT av stegen nedan.






- Använd fjärrkontrollen

Tryck på  /  på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan för keystone-korrigerar. Korrigerar keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på .

Tryck på  för att korrigerar keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.



- Använda skärmvisningsmenyn

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan  /  tills **VISNING** menyn är markerad.
2. Tryck på  för att markera **Keystone** och tryck på **MODE/ENTER**. Korrigeringsidan **Keystone** visas.
3. Korrigerar keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på  .
Tryck på  för att korrigerar keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med skärmmenyer för inställning och justering.

Nedan visas en översikt av skärmmenyen.



I följande exempel beskrivs hur du ställer in OSD-språket.

1. Öppna skärmmenyen genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller fjärrkontrollen.
3. Tryck på ▼ för att markera **Språk** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat språk.



2. Använd ◀/▶ för att markera meny **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel**.
4. Tryck på **MENU/EXIT** två gånger* på projektorn eller fjärrkontrollen för att avsluta och spara inställningarna.



*Första tryckningen tar dig tillbaka till huvudmenyn och den andra stänger skärmmenyen.

Säkra projektorn

Använda ett säkerhetskabelås

Projektorn måste installeras på en säker plats för att undvika stöld. Du kan annars köpa ett lås som t.ex. Kensingtonlåset för att säkra projektorn. Du hittar en öppning för Kensingtonlåset på projektorns baksida. Se punkt 22 på sidan 9 för information.

Ett Kensington säkerhetskabelås är vanligtvis en kombination av nyckel/nycklar och lås. Se låsets dokumentation för att se hur du ska använda det.

Använda lösenordsfunktionen

Av säkerhetsskäl och för att förhindra olovlig användning finns det möjlighet att ställa in ett lösenord för projektorn. Du kan ange lösenordet på skärmmenyn.

! **WARNING!** Om du aktiverar lösenordsfunktionen och sedan glömmor bort lösenordet går det inte att använda projektorn. Skriv ut den här handboken (om du inte har den utskrivnen) och skriv ned lösenordet i handboken. Förvara sedan handboken på ett särskilt ställe om du skulle behöva den.

Ställa in ett lösenord

☞ Om du ställer in ett lösenord och strömbrytarlåset är aktiverat kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång projektorn sätts på.

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn.** Tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
2. Markera **Ändra säkerhetsinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**.
3. Som bilden till höger visar representerar de fyra piltangenterna (▲, ►, ▼, ◀) fyra siffror (1, 2, 3, 4). I enlighet med lösenordet du vill ställa in, tryck på pilknapparna för att ange sex siffror för önskat lösenord.

4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

När du har angett lösenordet visas sidan **Säkerhetsinställn.** igen.

5. Aktivera funktionen **Strömbrytarlås** genom att trycka på ▲/▼ för att markera **Strömbrytarlås** och trycka på ◀/► för att välja **På**.
6. Aktivera funktionen **Lås för välkomstsärm** genom att trycka på ▲/▼ för att markera **Lås för välkomstsärm** och trycka på ◀/► för att välja **På**.

När **Lås för välkomstsärm** är aktiverat är funktionen **My Screen** på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** lösenordsskyddad.

! **VIKTIGT!** De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

Lösenord: _ _ _ _ _

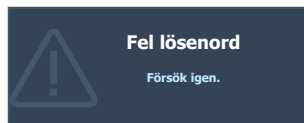
Förvara handboken på ett säkert ställe.

7. För att lämna skärmmenyn trycker du på **MENU/EXIT**.



Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad kommer en uppmaning om att ange det sexsiffriga lösenordet att visas varje gång du sätter på projektorn. Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord (se bilden till höger) i tre sekunder följt av meddelandet **ANGE LÖSENORD**. Du kan försöka igen genom att ange ett nytt sexsiffrigt lösenord. Om du inte skrev upp lösenordet i handboken och inte kan komma ihåg det kan du återställa lösenordet. Se "[Procedur för återställning av lösenordet](#)" på sidan 22 för mer information.



Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.


Procedur för återställning av lösenordet

1. Håll ned **Auto** på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Öppna skärmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord**.
2. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet "**ANGE AKTUELLT LÖSENORD**" visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - i. Om lösenordet stämmer visas meddelandet "**ANGE NYTT LÖSENORD**".
 - ii. Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet "**ANGE AKTUELLT LÖSENORD**" och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.

 **VIKTIGT!** De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
6. Nu har du angett ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång du startar projektorn.
7. För att lämna skärmenyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Avaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordsskyddet går du tillbaka till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra säkerhetsinställningar** efter du öppnat skärmmenysystemet. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" visas. Ange det aktuella lösenordet.

- i. Om lösenordet är korrekt visas sidan **Säkerhetsinställn.** igen. Tryck på ▼ för att markera **Strömbrytarläs** och tryck på ◀/▶ för att välja **Av**. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn. Tryck på ▼ för att markera **Läs för välkomstsärm** och tryck på ◀/▶ för att välja **Av**. Funktionen **Välkomstsärm** på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** visas så att du kan göra önskade ändringar.
- ii. Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.

☞ Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Projektorn söker vid start automatiskt efter tillgängliga signaler.

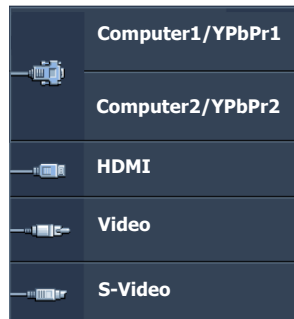
Kontrollera att **Snabb autosökning**-funktionen i **KÄLLA**-menyn är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna.

Välj källa:

1. Tryck på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på ▲/▼ tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **MODE/ENTER**.

När källan hittats visas information om den valda källan längst upp i hörnet på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.

- ☞
- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal. "PC", dvs. datapresentationer (grafik) från en dator som använder mest stillbilder är generellt ljusare än "Video" som visar mest rörliga bilder (filmer).
 - Projektorns ursprungliga visningsupplösning är bildförhållandet 4:3. Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållandet", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se "**Välj bildförhållande**" på sidan 24 för mer information.



Ändra färgområde

I sällsynta fall kan du ansluta projektorn till en DVD-spelare via projektorns **HDMI**-ingång och om den projicerade bilden då visar fel färger kan du ändra färgområdet till **YUV**.

För att göra detta:

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀/▶ tills **KÄLLA** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Överföring av färgutrymme** och tryck på ◀/▶ för att välja ett lämpligt färgområde.


 Denna funktion är endast tillgänglig när HDMI-ingångsporten används.

Förstora och söka efter information

Om du behöver leta efter detaljer på den projicerade bilden kan du förstora den. Använd pilknapparna för att navigera på bilden.

- Använd fjärrkontrollen
- 1. Tryck på **Digital Zoom+/-** för att visa Zoom-fältet. Tryck på **Digital Zoom+** för att förstora bildens mitt. Tryck på knappen upprepade gånger tills bildstorleken lämpar sig för dina behov.
- 2. Använd pilknapparna (▲, ▼, ◀, ▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.
- 3. Om du vill återställa bilden till den ursprungliga storleken trycker du på **Auto**. Du kan också trycka på **Digital Zoom-**. Om du trycker på knappen igen förminskas bilden ytterligare tills den har återställts till ursprunglig storlek.

- Använda skärmvisningsmenyn
- 1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀/▶ tills menyn **VISNING** är markerad.
- 2. Tryck på ▼ för att markera **Digital zoom** och tryck på **MODE/ENTER**. Fältet Zoom visas.
- 3. Tryck på ▲ upprepade gånger för att förstora bilden till önskad storlek.
- 4. Navigera på bilden genom att trycka på **MODE/ENTER** för att byta till läget för panorering och tryck på pilknapparna (▲, ▼, ◀, ▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.
- 5. Om du vill minska bildens storlek trycker du på **MODE/ENTER** för att gå tillbaka till funktionen för att zooma in/ut och trycker på **Auto** för att återställa bilden till den ursprungliga storleken. Du kan även trycka på ▼ upprepade gånger tills bilden visas i den ursprungliga storleken.

 Det går bara att navigera på bilden efter att den har förstörats. Bilden kan förstöras ytterligare när du letar efter detaljer.

Välja bildförhållande

Bildförhållandet är förhållandet mellan bildbredd och -höjd. De flesta analoga tv-apparater och vissa datorer har bildförhållandet 4:3, och digital-tv-apparater och dvd-spelare har vanligtvis bildförhållandet 16:9.

Eftersom digitala signaler blir allt vanligare kan digitala visningsenheter som den här projektorn dynamiskt sträcka ut och skalförändra bilden till ett annat förhållande än det som kommer från ingångssignalen.

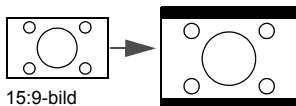
För att ändra det projicerade bildförhållandet (oavsett vilken bildkälla källan har):

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀/▶ tills menyn **VISNING** är markerad.
2. Tryck ▼ för att markera **Bildförhållande**.
3. Tryck på ◀/▶ för att välja det bildförhållande som passar för videoinsignalens format och dina visningskrav.

Om bildförhållandet

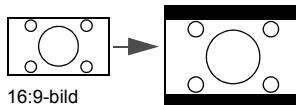
- På bilderna nedan är inaktiva områden svarta och aktiva vita.
- Skärmsvinningsmenyer kan visas på de oanvända svarta områdena.

1. **Auto:** Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella eller vertikala bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildförhållandet för bilden.



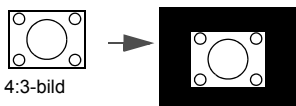
15:9-bild

4. **16:9:** Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, exempelvis högupplöst TV (HDTV), eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.

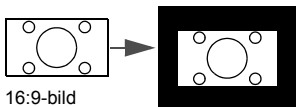


16:9-bild

2. **Verklig:** Bilden projiceras med den ursprungliga upplösningen och anpassas för att rymmas inom visningsområdet. Ingångssignaler med lägre upplösning kommer att projiceras i en mindre bild än om den hade förstörats till att fylla skärmen. Du kan också justera zoomen eller flytta projektorn närmare skärmen för att öka storleken om det är nödvändigt. Du kan behöva korrigera projektorns fokusering efter sådana justeringar.

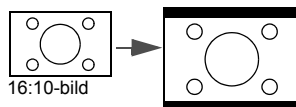


4:3-bild



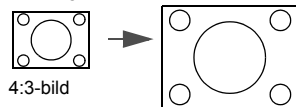
16:9-bild

5. **16:10:** Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:10. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



16:10-bild

3. **4:3:** Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3. Det här passar bäst för bilder i 4:3-format, till exempel vissa datorskärmar, standard-tv-filmer och dvd-filmer i 4:3-format, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



4:3-bild

Optimera bilden

Använda väggfärg

I en situation när du projicerar på en färgad yta, till exempel en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Väggfärg** korrigera den projicerade bildens färger för att förhindra eventuella färgskillnader mellan källan och de projicerade bilderna.

Om du vill använda den här funktionen går du till **VISNING > Väggfärg** menyn och tryck på **◀/▶** för att välja en färg som bäst motsvarar projiceringsytans färg. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: **Ljusgul, Rosa, Ljusgrön, Blå** och **Svart tavla**.

Välja bildläge

Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.


För att välja ett driftsläge som passar dina behov kan du följa något av följande steg.

- Tryck på **MODE/ENTER** på fjärrkontrollen eller projektorn upprepa gånger tills önskat läge är valt.
 - Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge** och tryck på **◀/▶** för att välja önskat läge.
1. **Dynamisk läge:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.
 2. **Presentation läge:** Läget har utvecklats för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningen på dataskärmar eller bärbara datorer.
 3. **sRGB läge:** Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Det passar bäst till att se på bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och på datagrafikprogram som t.ex. AutoCAD.
 4. **Bio läge:** Lämpar sig för att spela upp färgrika filmer, videoklipp från digitalkameror eller digital video genom dator för bästa visning i en mörk (nedsläckt) miljö.
 5. **Användare 1/Användare 2 läge:** Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se "**Ställa in läget Användare 1/Användare 2**" på [sidan 26](#) för mer information.

Ställa in läget Användare 1/Användare 2

Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom **Användare 1/2**) som startpunkt och anpassa inställningarna.

1. Tryck på **MENU/EXIT** för att öppna skärmmenyn.
2. Gå till **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge** menyn.
3. Tryck på **◀/▶** för att välja **Användare 1** eller **Användare 2**.
4. Tryck **▼** för att markera **Referensläge**.

 Denna funktion är endast tillgänglig när **Användare 1** eller **Användare 2** läge väljs i **Bildläge** undermenyposten.

5. Tryck på **◀/▶** så att ett programläge som motsvarar dina behov väljs.
6. Tryck på **▼** för att välja en menypost som ska ändras och justera värdet med **◀/▶**. Se "**Finjustera bildkvaliteten i användarlägen**" nedan för mer information.
7. När alla inställningar gjorts markerar du **Spara inställningar** och trycker på **MODE/ENTER** för att spara inställningarna.
8. Bekräftelsemeddelandet "**Inställning sparad**" visas.

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på vilken signaltyp som upptäckts finns det några användardefinierade funktioner tillgängliga när något av lägena **Användare 1** eller **Användare 2** är valt. Baserat på dina behov kan du justera dessa funktioner genom att markera dem och trycka på ◀/▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.

Justera Ljusstyrka

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Och ju lägre inställning desto mörkare bild. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.



Justera Kontrast

Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna, men gör det efter att du har justerat ljusstyrkan efter din källa och omgivning.



Justera Färg

Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.

Justera Färgton

Ju högre värdet är, desto rödare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto grönare blir bilden.

Justera Skärpa

Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden. Ju lägre värde, desto mjukare blir bilden.

Justera Brilliant Color

Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50% ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du **På**. Om du inte behöver det väljer du **Av**.

När **Av** valts är inte funktionen **Färgtemperatur** tillgänglig.

Välja färgtemperatur

Tillgängliga alternativ för färgtemperatur* varierar enligt vald signaltyp.

1. **Sval:** Ger en blåaktig bild.
2. **Normal:** Bibehåller normala nyanser för vit.
3. **Varm:** Ger en rödaktig bild.

*Om färgtemperaturer:

Det finns många olika toner som av olika anledningar benämns som "vita". En vanlig benämning för vita nyanser är "färgtemperatur". En vit nyans med låg färgtemperatur blir rödaktig. En vit nyans med hög färgtemperatur ser ut att ha mera blått i sig.

3D-färghantering

I de flesta installationssituationer är inte färghantering nödvändig, t.ex. i klassrum, sammanträdesrum eller sällskapsrum där ljuset förblir tänt, eller där det kommer in dagsljus genom fönstren.

Färghantering bör endast användas vid permanenta installationer med styrda ljusnivåer, t.ex. i styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabioanläggningar. Med färghantering kan du finjustera så att färgåtergivning blir tydligare.

Riktig färghantering kan endast uppnås vid kontrollerade och återgivningsbara visningsförhållanden. Du måste använda en kulörmätare och ange ett antal passande källbilder för att mäta färgåtergivningen. Dessa verktyg medföljer inte projektorn, men återförsäljaren av projektorn eller en kvalificerad installatör bör kunna hjälpa dig.

Färghantering har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du ska välja färg kan du oberoende justera dess intervall och måttnad enligt önskemål.

Om du har köpt en testskiva med olika färgtestmönster som kan användas för att testa färgpresentationen på tv-apparater, projektorer etc kan du projicera bilder på skivan på skärmen och ange menyn **3D-färghantering** för att göra justeringar.

Så här justerar du inställningarna:

1. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och markera **3D-färghantering**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller fjärrkontrollen och sidan **3D-färghantering** visas.
3. Markera **Primär färg** och tryck på ◀/▶ för att välja en av färgerna röd, gul, grön, cyan, blå eller magenta.
4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◀/▶ för att välja dess intervall. En ökning av intervallet inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger.

Se bilden till höger för information om hur färgerna relaterar till varandra.

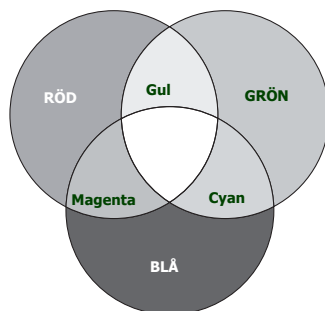
Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.

5. Tryck på ▼ för att markera **Måttnad** och justera dess värden efter önskemål genom att trycka på ◀/▶. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.

☞ **Måttnad är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om måttnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.**


6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och justera dess värden enligt önskemål genom att trycka på ◀/▶. Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.
7. Upprepa steg 3 till 6 för andra färgjusteringar.
8. Kontrollera att du gjort alla önskade justeringar.
9. Avsluta och spara inställningarna genom att trycka på **MENU/EXIT**.



Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa återstående presentationstid på skärmen. På så sätt kan du hantera tiden på ett bättre sätt när du håller en presentation. Följ de här stegen för att använda denna funktion:

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Presentationstimer** och tryck på **MODE/ENTER** för att visa sidan **Presentationstimer**.
2. Markera **Timerintervall** och bestäm tidsperiod genom att trycka på ◀/▶ . Tidsperioden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minutssteg och 5 till 240 minuter i 5-minutssteg.

 Om timern redan är på kommer den att starta om när timerperioden återställs.

3. Tryck på ▼ för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på skärmen genom att trycka på ◀/▶ .

Alternativ	Beskrivning
Alltid	Visar timern på skärmen under hela presentationen.
1 min/2 min/3 min	Visar timern på skärmen under de sista 1/2/3 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationen.

4. Tryck på ▼ för att markera **Timerposition** och ställ in timerpositionen genom att trycka på ◀/▶ .

Överst till vänster → Nederst till vänster → Överst till höger → Nederst till höger
--

5. Tryck på ▼ för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj önskad räkningsmetod genom att trycka på ◀/▶ .

Alternativ	Beskrivning
Uppräkning	Räknar uppåt från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar nedåt från den inställda tiden till 0.

6. Tryck på ▼ för att markera **Påminnelseignal** och besluta dig för om du vill aktivera ljudpåminnelse genom att trycka på ◀/▶ . Om du väljer **På** hörs två ljudsignaler under de sista 30 sekunderna i ned-/uppräkningsen och tre ljudsignaler hörs när timerns tid är slut.
7. Aktivera presentationstimern genom att trycka på ▼ och trycka på ◀/▶ för att markera **På** och trycka på **MODE/ENTER**.
8. En bekräftelse visas. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta. Du ser meddelandet "**Timern är påslagen**" på skärmen. Timern börjar räkna när den slås på.

Utför följande steg om du vill avbryta timern:


1. Gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Presentationstimer**-menyn och markera **Av**. Tryck på **MODE/ENTER**. En bekräftelse visas.
2. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** för att bekräfta. Du ser meddelandet **Timern är avslagen** på skärmen.

Använda fjärrstyrd sidvändning

Anslut projektorn till datorn eller den bärbara datorn med en USB-kabel innan du använder sidvändningsfunktionen. Se "[Anslutning](#)" på sidan 15 för mer information.

Använd ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar på kommandon för sida upp/ned (som Microsoft PowerPoint) genom att trycka på **PAGE UP/PAGE DOWN** på fjärrkontrollen.

Om den fjärrstyrda sidvändningsfunktionen inte fungerar kan du kontrollera om USB-anslutningen är ordentligt gjord och att musens drivrutin är uppdaterad enligt senaste versionen.

 Den fjärrstyrda sidvändningsfunktionen fungerar inte med Microsoft® Windows® 98. Windows® XP eller högre operativsystem rekommenderas.

Frysa bilden

Frys bilden genom att trycka på **||▶ Frys** på fjärrkontrollen. Ordet "**FREEZE**" visas i det övre vänstra hörnet av skärmen. Återställ bilden genom att trycka på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen.

 Om följande knappar finns på fjärrkontrollen, tänk på att du inte kan trycka på dem för att aktivera funktionen: **LASER, #1, #4, PAGE UP/PAGE DOWN**.

Även om bilden på skärmen är frusen så fortsätter filmen på videokällan att rulla. Om den inkopplade enheten även sänder ut ljud kommer ljudet att höras även om bilden är frusen på skärmen.

Dölja bilden


För att dra publikens fulla uppmärksamhet till presentatören kan du dölja skärmbilden med hjälp av knappen **ECO BLANK/BLANK** på projektorn eller fjärrkontrollen. Om du aktiverar den här funktionen när en ljudkälla är ansluten kan du fortfarande höra ljudet.





Du kan ställa in tiden för tom skärm på **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Driftinställningar > Timer för svart bild** -menyn så att projektorn visar bilden igen automatiskt efter en tidsperiod när inget hänt på en tom skärm. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 minuter i steg om 5 minuter.

Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**.


Oavsett om **Timer för svart bild** är aktiverat eller inte kan du trycka på de flesta knappar på projektorn eller fjärrkontrollen för att återställa bilden.

Låsa kontrolltangenter

Med kontrolltangenterna på projektorn låsta kan du förebygga att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När **Panelknappslås** är på fungerar inga kontrollknappar på projektorn utom  **STRÖM**.

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Panelknappslås** och välj **På** genom att trycka på  /  på projektorn eller fjärrkontrollen. En bekräftelse visas.
 2. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** för att bekräfta.
- Avaktivera knapplåset med fjärrkontrollen för att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Panelknappslås** och trycka på  /  för att välja **Av**.



- Knapparna på fjärrkontrollen är fortfarande aktiva när panelknapplåset är aktiverat.
- Om du trycker på  **STRÖM** för att stänga av projektorn utan att avaktivera panelknapplåset är projektorn fortfarande i låst läge nästa gång den slås på.






Användning vid hög höjd

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** när miljön är på mellan 1500m och 3000m över havet och omgivande temperatur är mellan 0°C och 35°C.



Använd inte läget Höghöjdsläge om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1 500 m och omgivande temperatur är mellan 0°C och 35°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget under sådana förhållanden.

Aktivera **Höghöjdsläge**:

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan  /  tills **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** menyn är markerad.
2. Tryck på  för att markera **Höghöjdsläge** och tryck på  /  välj **På**. En bekräftelse visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER**.

Hantering i "**Höghöjdsläge**" kan orsaka högre decibel av brus eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra den genomsnittliga systemavkylningen och prestandan.

Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till höghöjdsläget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.

Skapa en egen startskärmbild

Som alternativ till att använda BenQ-logotypen eller en svart eller blå skärm som startskärmbild kan du skapa en egen startskärmbild som är en projicerad bild från datorn eller en videokälla.

För att skapa din egen startskärm, projicerar du den bild du vill använda som startskärm från antingen en dator- eller en videokälla. Resten av stegen är följande.

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀/▶ tills **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **My Screen** och tryck på **MODE/ENTER**.
3. En bekräftelse visas. Tryck på **CAPTURE** eller **MODE/ENTER** igen.
4. Ett meddelande om att "**Fångar in skärmbild...**" visas medan projektorn bearbetar bilden. Vänta.
5. Om åtgärden lyckas ser du meddelandet "**Åtgärden lyckades**" på skärmen. Den fångade bilden sparas som **My Screen**.
6. Om du vill visa den tagna bilden som visas som startskärm ställer du in **My Screen** på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Välkomstskaärm** och startar om projektorn.

I den sällsynta händelse att infångningen inte fungerar, kan du ändra målbilden. Stora bilder kan göra att infångningen misslyckas. Om så är fallet, välj en mindre bild och försök igen.

Justera ljudet

Ljudjusteringar enligt nedan påverkar projektorhögtalarna. Kontrollera att du har gjort en korrekt anslutning till projektorns ljudingång. Se "[Anslutning](#)" på sidan 15 för information om hur ljudingången ansluts.

Stänga av ljudet

Om du tillfälligt vill stänga av ljudet:

1. Trycker du på **MENU/EXIT** och därefter på ◀/▶ tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** markeras.
2. Tryck på ▼ för att markera **Ljudinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Ljudinställningar** visas.
3. Markera **Tyst** och tryck på ◀/▶ för att välja **På**.

Justera ljudnivån


Justera ljudnivån genom att trycka på **VOLUME-/VOLUME+** eller , eller:

1. Upprepa stegen 1-2 ovan.
2. Tryck på ▼ för att markera **Volym** och tryck på ◀/▶ för att välja önskad ljudnivå.

Stänga av Signal för påslagning/avstängning


Stäng av signalen:

1. Upprepa stegen 1-2 ovan.
2. Tryck på ▼ för att markera **Signal för påslagning/avstängning** och tryck på ◀/▶ för att välja **Av**.

 Enda sättet att ändra **Signal för påslagning/avstängning** är att sätta på eller av här. Om du ställer in ljudet på tyst eller ändrar ljudnivån påverkar inte **Signal för påslagning/avstängning**.

Stänga av projektorn

1. Tryck på **STRÖM** och ett bekräftelsemeddelande visas som uppmanar dig. Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck på **STRÖM** en gång till. **POWER (Luz indicadora POWER)** blinkar med orangefärgat sken, projektorlampan slocknar och fläkten fortsätter att gå under ca 90 sekunder för att kyla ned projektorn.

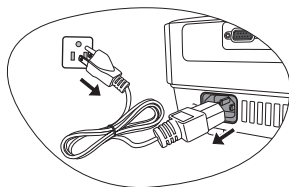
 **Det går inte att utföra några kommandon på projektorn medan den svalnar. Detta är till för att skydda lampan.**

Du kan även förkorta avkylningstiden genom att aktivera snabbkylningsfunktionen. Se "[Snabbkylning](#)" på sidan 40 för mer information.

3. När avkylningsprocessen är färdig hörs en "**Avstängningston**". **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser orange och fläktarna stannar. Koppla från nätsladden ur vägguttaget.

 • Om du vill stänga av ringsignalen finns information i "[Stänga av Signal för påslagning/avstängning](#)" på sidan 32.

- Om projektorn inte stängs av på rätt sätt och du försöker starta om den så kommer fläktarna att gå i några minuter för att skydda lampan. Tryck på **STRÖM** igen när fläktarna har stängts av så startas projektorn och **POWER (Luz indicadora POWER)** börjar lysa med orangefärgat sken.
- Lampans livstid varierar beroende på miljöförhållanden och användning.



Direkt stänga av

Nätsladden kan dras ut direkt efter att projektorn stängts av. För att skydda lampan ska du vänta cirka 10 minuter innan du startar projektorn igen. När du försöker starta om projektorn kan fläktarna gå i några minuter för att kyla ned. I sådana fall trycker du på **STRÖM** igen för att starta projektorn efter att fläktarna stannat och **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser orange.

Använda menyerna

Menysystem

Observera att menyerna för skärmvisning (OSD) varierar beroende på vald signaltyp och projektormodell.






Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
1. VISNING	Väggfärg	Av/Ljusgul/Rosa/Ljusgrön/ Blå/Svart tavla	
	Bildförhållande	Auto/Verklig/4:3/16:9/16:10	
	Keystone		
	Position		
	Fas		
	H-storlek		
	Digital zoom		
	3D- synkronisering	Av/Frame Sequential/ Top-Bottom	
	Omvänd 3D- synkronisering	Avaktivera/Omvänd	
	Lektionsplan	Svart tavla	Av/Bokstavsform/ Arbetsblad/Koordinatsystem
Whiteboard		Av/Bokstavsform/ Arbetsblad/Koordinatsystem	
2. BILDIN- STÄLLNINGAR	Bildläge	Dynamisk/Presentation/sRGB/Bio/ Användare 1/Användare 2	
	Referensläge	Dynamisk/Presentation/sRGB/Bio	
	Ljusstyrka		
	Kontrast		
	Färg		
	Färgton		
	Skärpa		
	Brilliant Color	På/Av	
	Färgtemperatur	Sval/Normal/Varm	
	3D- färghantering	Primär färg	R/G/B/C/M/Y
		Nyans	
		Mättnad	
		Förstärkning	
Spara inställningar			
3. KÄLLA	Snabb autosökning	På/Av	
	Överföring av färgutrymme	Auto/RGB/YUV	




Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
4. SYSTEMIN- STÄLLNING: Enkel	Presentation- stimer	Timerintervall	1~240 minuter
		Timervisning	Alltid/1 min/2 min/3 min/Aldrig
		Timerposition	Överst till vänster/Nederst till vänster/Överst till höger/ Nederst till höger
		Räkningsmetod för timer	Räkna ner/Räkna upp
		Påminnelse-signal	På/Av
		På/Av	
	Språk	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski / Magyar / Български / Hrvatski / Română / Suomi / Norsk / Dansk / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी	
	Projektorplacering	Bordspl. fram./Bordspl. bakom/Takmont. bakom/ Takmont. fram.	
	Menyinställningar	Tid för menyvisning	5 sek/10 sek/15 sek/20 sek/ 25 sek/30 sek
		Menyplacering	I mitten/Överst till vänster/ Överst till höger/Nederst till höger/Nederst t vänster
		Påminnelsemeddelande	På/Av
	Driftsinställningar	Direct Power på	På/Av
		Signalström på	På/Av
		Auto. avstängning	Avaktivera/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
		Snabbkylning	På/Av
		Direkt omstart	På/Av
		Timer för svart bild	Avaktivera/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
		Viloläge	Avaktivera/30 min/1 tim/2 tim/ 3 tim/4 tim/8 tim/12 tim
		Panelknappslås	På/Av
	Bakgrundsfärg	Svart/Blå/Lila/BenQ	
	Välkomstkärm	Svart/Blå/BenQ/My Screen	
	My Screen		

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
5. SYSTEMIN- STÄLLNING: Avancerad	Höghöjdsläge	På/Av	
	Ljudinställningar	Tyst	På/Av
		Volym	
		Signal för påslagning/avstängning	På/Av
	Lampinställningar	Lamppläge	Normal/ekonomiläge
		Återställa lamptimer	
		Motsvarande lamptimmar	
	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord	
		Ändra säkerhetsinställningar	Strömbrytarlås Lås för välkomstskärm
	Dataöverföringshastighet		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	Testmönster		På/Av
	Textning	Aktivera textning	På/Av
		Textningsversion	CC1/CC2/CC3/CC4
	Standbyinställningar	Bildskärm ut	På/Av
Ljudgenomföring		Av/Computer/Video,S-Video/ HDMI	
	Återst. alla inst.		
6. INFORMATION	Aktuell systemstatus	<ul style="list-style-type: none"> • Källa • Bildläge • Upplösning • Färgsystem • Motsvarande lamptimmar • Fast programversion 	






Menyalternativen är tillgängliga när det finns en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Beskrivning av varje meny



Funktion	Beskrivning
Väggfärg	Korrigerar den projicerade bildens färg när projiceringsytan inte är vit. Se " Använda väggfärg " på sidan 26 för mer information.
Bildförhållande	Du kan välja mellan flera alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan. Se " Välja bildförhållande " på sidan 24 för mer information.
Keystone	Korrigerar eventuell keystone-förvrängning i bilden. Se " Korrigera keystone " på sidan 19 på sidan 23 för mer information.
Position	Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningssknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås.  Den här funktionen är endast tillgänglig när en datorsignal (analog RGB) valts.
Fas	Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen.  Den här funktionen är endast tillgänglig när en datorsignal (analog RGB) valts. 
H-storlek	Justerar bildens horisontella bredd.  Den här funktionen är endast tillgänglig när en datorsignal (analog RGB) valts.
Digital zoom	Förstorar eller förminskar den projicerade bilden. Se " Förstora och söka efter information " på sidan 24 för mer information.
3D-synkronisering	Den här projektorn har en 3D-funktion med vilken du kan titta på filmer, video och sportevenemang i 3D på ett mer realistiskt sätt eftersom djupet i bilderna visas. Du måste ha på dig ett par 3D-glasögon för att du ska se 3D-bilderna. Videofrekvens: 480i PC-timing: upp till 1 280 x 800 vid 120 Hz för Frame Sequential PC-timing: upp till 1 280 x 800 vid 60 Hz för Frame Sequential PC-timing: upp till SXGA+ vid 60 Hz för Top-Bottom  När 3D-synkronisering-funktionen är På: <ul style="list-style-type: none">• Den projicerade bildens ljusstyrkenivå minskar.• Bildläge kan inte justeras.• Keystone kan bara justeras inom begränsade grader.
Omvänd 3D-synkronisering	När du upptäcker bilddjupets inversion kan du aktivera den här funktionen för att rätta till problemet.
Lektionsplan	Innehåller flera förinställda mönster för olika undervisningsändamål. Välj Svart tavla eller Whiteboard först genom att trycka på ▲/▼ och trycka på ◀/▶ för att välja önskat mönster. Tryck på MODE/ENTER för att aktivera mönstret.

Funktion	Beskrivning
2. BILDINSTÄLLNINGAR meny	Bildläge Förinställda bildlägen som du kan använda till att optimera inställningarna för den projicerade bilden utifrån programtyp. Se " Välja bildläge " på sidan 26 för mer information.
	Referensläge Väljer ett bildläge som bäst passar för dina behov vad gäller bildkvalitet och bilden finjusteras ytterligare baserat på urvalet listat på samma sida nedan. Se " Ställa in läget Användare 1/Användare 2 " på sidan 26 för mer information.
	Ljusstyrka Justerar bildens ljusstyrka. Se " Justera Ljusstyrka " på sidan 27 för mer information.
	Kontrast Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilden. Se " Justera Kontrast " på sidan 27 för mer information.
	Färg Används för justering av färgmättnad - mängden färg för varje färg i en videobild. Se " Justera Färg " på sidan 27 för mer information.  Denna funktion är endast tillgänglig när en video-, S-video- eller komponentvideosignal valts.
	Färgton Används för justering av de röda och gröna färgtonerna i bilden. Se " Justera Färgton " på sidan 27 för mer information.  Denna funktion är endast tillgänglig när en video- eller S-videosignal valts och systemformatet är NTSC.
	Skärpa Justerar bilden så att den ser skarpere eller mjukare ut. Se " Justera Skärpa " på sidan 27 för mer information.  Denna funktion är endast tillgänglig när en video-, S-video- eller komponentvideosignal valts.
	Brilliant Color Se " Justera Brilliant Color " på sidan 27 för mer information.
	Färgtemperatur Se " Välja färgtemperatur " på sidan 27 för mer information.
	3D-färghantering Se " 3D-färghantering " på sidan 28 för mer information.
Spara inställningar Används till att spara inställningar som gjorts för läget Användare 1 eller Användare 2 .	
3. KÄLLA meny	Snabb autosökning Se " Byta ingångssignal " på sidan 23 för mer information.
	Överföring av färgutrymme Se " Ändra färgområde " på sidan 23 för mer information.

Funktion	Beskrivning
4. SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel meny	Presentationstimer Påminner presentatören om att avsluta presentationen inom en viss tid. Se " Ställa in presentationstimern " på sidan 29 för mer information.
	Språk Används för att ange språket för skärmmenyerna. Se " Använda menyerna " på sidan 20 för mer information.
	Projektorplacering Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se " Välja placering " på sidan 13 för mer information.
	Menyinställningar <p>Tid för menyvisning Används för att ställa in hur länge skärmvisningen ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder.</p> <p>Menyplacering Används för att ange skärmmenyens placering.</p> <p>Påminnelsemeddelande Slår på eller av påminnelsemeddelanden.</p>

Funktion	Beskrivning
4. SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel meny Driftsinställningar	<p>Direct Power på Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas genom nätsladden.</p> <p>Signalström på Ställer in om projektorn ska slås på direkt utan att du trycker på  STRÖM-knappen på projektorn när den är i standbyläge och signalen matas genom VGA-kabeln.</p> <p>Auto. avstängning Låter projektorn stängas av automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. Se "Inställningar Auto. avstängning" på sidan 44 för mer information.</p> <p>Snabbkylning Slår av och på snabbkylningsfunktionen. Om du sätter den till På aktiveras funktionen och avkylningstiden kortas ned från de normala 90 sekunderna till ungefär 30 sekunder.</p> <p> Denna funktion är endast tillgänglig när Direkt omstart är av.</p> <p>Direkt omstart Om du väljer På kan du starta om projektorn omedelbart inom 90 sekunder efter du stängt av den.</p> <p> Denna funktion är endast tillgänglig när Snabbkylning är av.</p> <p>Timer för svart bild Ställer in tiden för tom bild när Blank (tom)-funktionen är aktiverad. När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen. Se "Dölja bilden" på sidan 30 för mer information.</p> <p>Viloläge Används till att ställa in timer för automatisk avstängning.</p>
	<p>Pan- elknappslås</p> <p>Avaktiverar eller aktiverar alla panelknappsfunktioner utom  STRÖM på projektorn och knappar på fjärrkontrollen. Se "Låsa kontrolltangenter" på sidan 31 för mer information.</p>
	<p>Bakgrundsfärg</p> <p>Ställer in bakgrundsfärgen för projektorn.</p>
	<p>Välkomstsärm</p> <p>Här väljer du vilken skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.</p>
	<p>My Screen</p> <p>Fångar och lagrar den projicerade bilden som My screen. Se "Skapa en egen startskärmbild" på sidan 32 för mer information.</p> <p> I den sällsynta händelse att infångningen inte fungerar, kan du ändra målbilden.</p>

Funktion	Beskrivning
Höghöjdsläge	Ett läge för drift i områden på hög höjd. Se " Användning vid hög höjd " på sidan 31 för mer information.
Ljudinställningar	Tyst Volym Signal för påslagning/avstängning Se " Justera ljudet " på sidan 32 för mer information.
Lampinställningar	Lampläge Se " Inställning Lampläge som ekonomiläge " på sidan 44 för mer information. Återställa lamptimer Se " Ställa om lamptimern " på sidan 48 för mer information. Motsvarande lamptimmar Mer " Ta reda på lamptimmar " på sidan 44 information om hur den totala lamptiden beräknas finns i.
Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord Du måste ange det aktuella lösenordet innan du kan ändra till ett nytt. Se " Använda lösenordsfunktionen " på sidan 21 för mer information. Ändra säkerhetsinställningar Strömbrytarlås Lås för välkomstkärm Se " Använda lösenordsfunktionen " på sidan 21 för mer information.
Dataöverföringshastighet	Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
Testmönster	Om du väljer På aktiveras funktionen och projektorn visar rutttestmönstret. Det hjälper dig att justera bildens storlek och fokus, och kontrollera att den projicerade bilden inte förvrängs.
Textning	Aktivera textning Aktiverar funktionen genom att välja På när den valda insignalen har slutna bildtexter. <ul style="list-style-type: none"> Bildtext: En skärm för dialogen, berättandet och ljudeffekterna i TV-program och videofilmer som har slutna bildtexter (vanligen markerat som "CC" i TV-tablåer). Textningsversion Väljer ett läge för slutna bildtext. Du kan se bildtexter genom att välja CC1, CC2, CC3 eller CC4 (CC1 visar bildtexter på det primära språk som talas där du bor).

Funktion	Beskrivning
5. SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad meny	<p>Standbyinställningar</p> <p>Bildskärm ut Om du väljer På aktiveras funktionen. Projektorn kan mata ut en VGA-signal när den är i standbyläge och COMPUTER 1-uttaget är korrekt anslutet till enheterna. Se "Anslutning" på sidan 15 för mer information om hur anslutningen görs.</p> <p>Ljudgenomföring Projektorn kan spela upp ljud när den är i standbyläge och motsvarande uttag är korrekt anslutna till enheterna. Tryck på ◀/▶ för att välja källan du vill använda. När du väljer Computer kan ljudsignalen endast matas in i uttaget AUDIO IN. När du väljer Video,S-Video kan ljudsignalen bara matas in i uttagen AUDIO IN L/R. Du behöver inte ansluta ljudkabeln när HDMI valts eftersom HDMI-kabeln överför ljudsignalen.</p> <p>Se "Anslutning" på sidan 15 för mer information om hur anslutningen görs.</p> <p> Om den här funktionen aktiveras ökas strömförbrukningen i standbyläge något.</p>
	<p>Återst. alla inst.</p> <p> Följande inställningar ändras inte: Fas, H-storlek, Användare 1, Användare 2, Överföring av färgutrymme, Projektorplacering, Höghöjds läge, Säkerhetsinställn. och Dataöverföringshastighet.</p>
6. INFORMATION meny	<p>Aktuell systemstatus</p> <p>Källa Här visas den aktuella signalkällan.</p> <p>Bildläge Här visas det läge som du har valt på menyn BILDINSTÄLLNINGAR.</p> <p>Upplösning Här visas ingångssignalens upplösning.</p> <p>Färgsystem Visar systemformat för inmatning: NTSC, PAL, SECAM, YUV eller RGB.</p> <p>Motsvarande lamptimmar Här visas hur många timmar lampan har använts.</p> <p>Fast programversion Visar den fasta programversionen för projektorn.</p>

Underhåll

Skötsel

Den här projektorn kräver inte mycket underhåll. Det enda du behöver göra regelbundet är att hålla linsen och höljet rena.

Ta aldrig bort någon annan av projektorns delar än lampan. Om någon del ska bytas ut kontaktar du återförsäljaren.

Rengöra linsen


Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den.

- Ta bort damm med hjälp av tryckluft.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.
- Använd aldrig någon typ av sträv eller slipande duk, alkaliskt/surt rengöringsmedel, skurpulver eller flyktigt lösningsmedel såsom alkohol, bensin eller insektsmedel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi- eller vinylmaterial kan resultera i skada på projektorns yta och höljets material.

Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 33 och kopplar bort nätsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett mildt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.

 **Använd aldrig vax, alkohol, bensin, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.**

Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten där du förvarar projektorn ligger inom rekommenderade gränser. Läs "[Specifikationer](#)" på sidan 51 eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfoten.
- Ta ur batterierna ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande. När du bär med dig projektorn använder du lådan den kom i eller den mjuka bärväska som medföljde.

Information om lampan

Ta reda på lamptimmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som den används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer.

 Se "**Inställning Lampläge som ekonomiläge**" nedan för information om läget ekonomiläge.

För att skaffa information om lamptimmar:

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀/▶ för att markera **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad**-menyn.
2. Tryck på ▼ för att markera **Lampinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Lampinställningar** visas.
3. Du ser informationen **Motsvarande lamptimmar** som visas på menyn.
4. För att gå ur menyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Du kan även få information om lamptimmar på menyn **INFORMATION**.

Förlängt lampliv

Projektionslampan är ett konsumtionsföremål som normalt vara upp till 3000-4000 timmar vid korrekt bruk. Du kan göra följande inställningar via skärmmenyn för att lampan ska hålla så länge som möjligt.

- **Inställning Lampläge som ekonomiläge**

I läget **ekonomiläge** minskas systembrus och strömförbrukning med 20%. Om du väljer läget **ekonomiläge** blir ljusstyrkan mindre och den projicerade bilden mörkare.

I läget **ekonomiläge** förlängs även lamptimerns användbara tid. Ställ in läget **ekonomiläge** genom att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Lampinställningar** > **Lampläge** och trycka på ◀/▶.

- **Inställningar Auto. avstängning**

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lamptid.

Ställ in **Auto. avstängning**, öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** >

Driftsinställningar > **Auto. avstängning** och tryck på ◀/▶. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 minuter i steg om 5 minuter. Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

Tidpunkt för byte av lampa

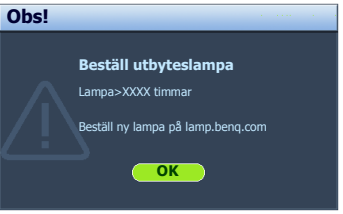
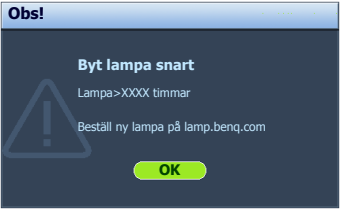
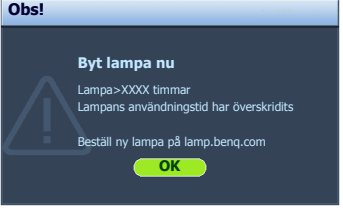

När **LAMP (lampindikatorn)** lyser rött, eller ett meddelande visas om att det är dags att byta ut lampan, ska du installera en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. Om en för gammal lampa används kan projektorn sluta fungera, och i vissa fall kan lampan explodera.

Gå till <http://lamp.benq.com> för en utbyteslampa.



LAMP (Luz indicadora LAMP) och TEMPeraturvarningslampa tänds om lampan blir för varm. Stäng på strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om lamp- och temperaturindikatorerna fortfarande lyser efter att du har satt på strömmen igen, bör du kontakta din återförsäljare. Se "Indikatorer" på sidan 49 för mer information.

Följande varningslampa visar att du bör byta ut lampan.

Status	Meddelande
<p>Installera en ny lampa för optimal prestanda. Om projektorn vanligtvis används med ekonomiläge valt (se "Ta reda på lamptimmar" på sidan 44) kan du fortsätta använda projektorn tills lampvarningen för nästa timme visas.</p> <p>Tryck på MODE/ENTER för att ignorera meddelandet.</p>	 <p>Obs!</p> <p>Beställ utbyteslampa</p> <p>Lampa>XXXX timmar</p> <p>Beställ ny lampa på lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
<p>Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du lägger märke till att ljusstyrkan har försämrats påtagligt.</p> <p>Tryck på MODE/ENTER för att ignorera meddelandet.</p>	 <p>Obs!</p> <p>Byt lampa snart</p> <p>Lampa>XXXX timmar</p> <p>Beställ ny lampa på lamp.benq.com</p> <p>OK</p>  <p>Obs!</p> <p>Byt lampa nu</p> <p>Lampa>XXXX timmar</p> <p>Lampans användningstid har överskridits</p> <p>Beställ ny lampa på lamp.benq.com</p> <p>OK</p>
<p>Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt.</p> <p>Tryck på MODE/ENTER för att ignorera meddelandet.</p>	 <p>VARNING</p> <p>Lampans livslängd är överskriden</p> <p>Byt lampa (se användarhandboken)</p> <p>Återställ sedan lamptimern</p> <p>Beställ ny lampa på lamp.benq.com</p> <p>OK</p>



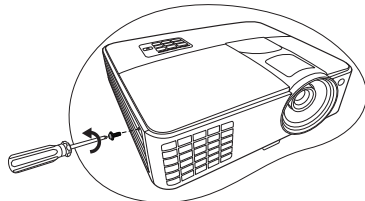
"XXXX" som visas i ovanstående meddelanden är siffror som varierar beroende på olika modeller.

Byta lampa



- För att undvika stötar ska du alltid stänga på projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampa.
- För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter ut lampan.
- För att du inte ska skära dig i fingrarna eller skada interna komponenter bör du vara försiktig när du tar bort glassplitter från en trasig lampa.
- För att minska risken för skador på fingrar och/eller sämre bildkvalitet på grund av att du har vidrört linsen ska du inte röra vid det tomma lamputrymmet när lampan är borttagen.
- Den här lampan innehåller kvicksilver. I de lokala bestämmelserna för farligt avfall finns information om hur du kasserar lampan på rätt sätt.
- För att garantera optimal prestanda från projektorn rekommenderar vi att du köper en kvalificerad projektorlampa för lampbyte.
- Om lampan byts medan projektorn hänger upp och ned i taket måste du kontrollera att det inte står någon under lamputtaget för att undvika att skada någon eller ögonen på grund av en trasig lampa.

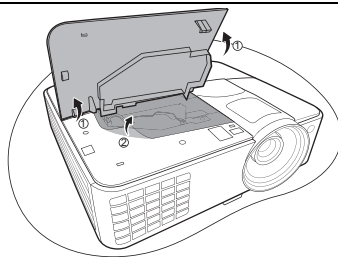
1. Stäng av strömmen och koppla loss projektorn från vägguttaget. Om lampan är varm ska du vänta i ungefär 45 minuter tills den har svalnat för att undvika brännskador.
2. Lossa skruven som håller fast lamplocket på sidan av projektorn tills lamplocket lossnar.



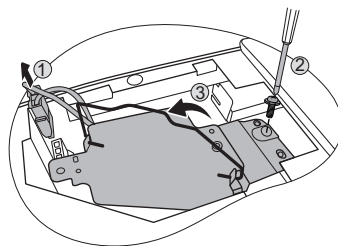
3. Ta bort projektorns lamplock.
- **Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.**



- För inte in fingrarna mellan lampan och projektorn. De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.



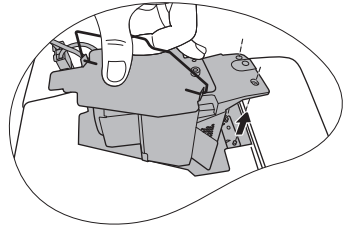
4. Koppla från lampkontakten från projektorn.
5. Lossa skruven som håller fast lampan.
6. Lyft handtaget så det pekar uppåt.



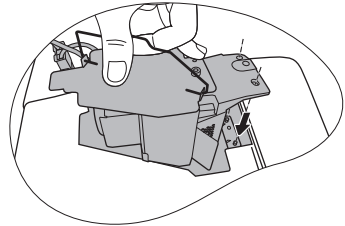
-
7. Dra lampan försiktigt ur projektorn med hjälp av handtaget.



- Om du lyfter ur den för snabbt kan lampan gå sönder och då kan det komma glassplitter i projektorn.
- Lägg inte ifrån dig lampan på ett ställe där den kan komma i kontakt med vatten eller lättantändliga material eller där barn kan komma åt den.
- Stoppa inte in handen i projektorn efter att du har tagit bort lampan. Om du kommer åt de optiska komponenterna inuti kan du orsaka färgojämnheter och förvrängning i den projicerade bilden.



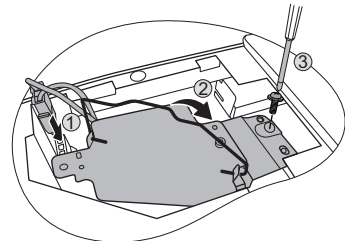
-
8. Sänk ned den nya lampan enligt bilden.



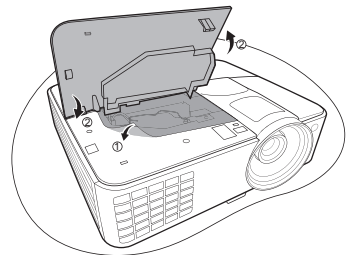
-
9. Anslut lampkontakten till projektorn igen.
10. Dra åt skruven som håller fast lampan.
11. Kontrollera att handtaget ligger ned och är fixerat i läge.



- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.



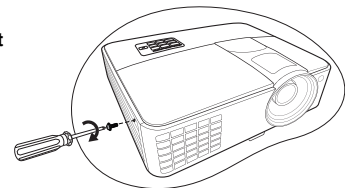
-
12. Sätt tillbaka projektorns lamplocka.




-
13. Dra åt skruven som håller fast lamplocket.



- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.



14. Anslut strömmen och starta om projektorn.




 **Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.**

Ställa om lamptimern

15. När välkomstbilden visas öppnar du skärmmenyn. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Lampinställningar**. Tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Lampinställningar** visas. Markera **Återställa lamptimer**. Ett varningsmeddelande visas där du får en uppmaning om att ange om du vill återställa lamptimern. Markera **Återställ** och tryck på **MODE/ENTER**. Lamptiden återställs till "0".

 **Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan. Det kan orsaka fel.**

Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning
LAMP 	TEMP 	POWER 	
Strömhändelser			
Av	Av	Orange	Viloläge.
Av	Av	Grön Blinkande	Projektorn startas.
Av	Av	Grön	Normal drift.
Av	Av	Orange Blinkande	<ul style="list-style-type: none"> Projektorn behöver 90 sekunder för att svalna eftersom den inte stängdes av på rätt sätt och inte fick svalna som den skulle. Projektorn behöver svalna under 90 sekunder efter det att du har stängt på den. Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn kommer den att stängas av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Lamphändelser			
Rö	Av	Orange Blinkande	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn stängs den av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Rö	Av	Av	<ol style="list-style-type: none"> Projektorn behöver 90 sekunder för att svalna. eller Be återförsäljaren om hjälp.
Temperaturhändelser			
Av	Rö	Av	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn kommer den att stängas av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Rö	Rö	Av	
Grön	Rö	Av	
Orange	Rö	Av	
Rö	Rö	Orange	
Grön	Rö	Orange	
Rö	Rö	Rö	
Grön	Rö	Rö	
Rö	Rö	Grön	
Grön	Rö	Grön	
Rö	Grön	Av	
Orange	Grön	Av	
Rö	Orange	Av	

Felsökning

② Det går inte att slå på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström från nätsladden.	Anslut strömsladden till nätuttaget på projektorns baksida och sätt sedan in den i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

② Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalenheten.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj rätt ingångssignal med hjälp av knappen SOURCE på projektorn eller fjärrkontrollen.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

② Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkeln och riktningen samt vid behov projektorns höjd.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

② Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batterierna är slut.	Byt ut batterierna mot nya.
Någonting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

② Felaktigt lösenord

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Mer information finns i " Procedur för återställning av lösenordet " på sidan 22.

Specifikationer

Projektorspecifikationer

 Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Optik

Upplösning
800 x 600 SVGA

Visningssystem
1-CHIP DMD

Linsens f-nummer
F = 2,57-2,65

Lampa
190 W lampa

EI

Strömtilförsel
AC 100–240 V, 3,0 A, 50–60 Hz (automatiskt)

Strömförbrukning
280 W (max); < 1 W (viloläge)

Mekanik

Vikt
2,5 kg

Uttag

RGB-utgång
D-Sub med 15 stift (hona) x 1

Högtalare
(Stereo) 2 watt x 1

Ljudsignalsutgång
Datorljuduttag x 1

Kontroll

RS-232-seriekontroll
9 stift x 1

IR-mottagare x 1

USB-port (Mini-B x 1)

Ingångskontakter

Datoringång
RGB-ingång
D-Sub med 15 stift (hona) x 2

Videosignalingång
S-VIDEO
4-stifts mini-DIN-port x 1

VIDEO
RCA-jack x 1
SD/HDTV-signalingång
Analogt - komponent-RCA-jack x 3
(via RGB-ingång)

Digital - HDMI V1.3 x 1

Ljudsignalingång
Ljudingång
Datorljuduttag x 1
RCA-ljuduttag (L/R) x 2

Miljökrav

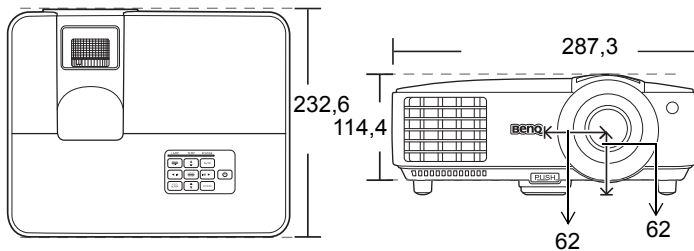
Driftstemperatur
0°C–40°C vid havsnivå

Relativ driftsfuktighet
10%-90% (icke-kondenserande)

Driftshöjd
0–1499 meter vid 0°C–35°C
1500–3000 meter vid 0°C–30°C
(med höghöjdsläge på)

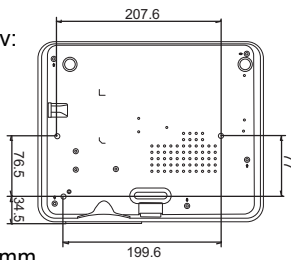
Mått

287,3 mm (B) x 114,4 mm (H) x 232,6 mm (D)

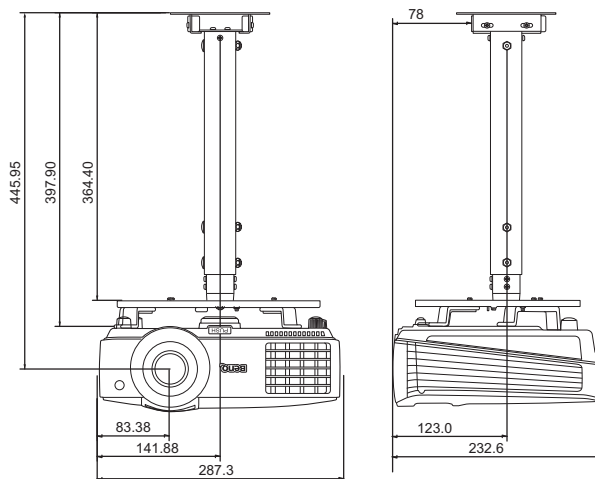


Takmontering

Takmonteringskruv:
M4 x 8
(Max L = 8 mm)




Enhet: mm



Frekvenstabell

Giltig frekvens för PC-insignal

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_56	56,25	35,156	36
	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00


 *Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential och Top-Bottom.

**Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential.

***Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Top-Bottom.

Giltig frekvens för HDMI-insignal (HDCP)

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00

 *Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential och Top-Bottom.

**Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential.

***Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Top-Bottom.

Frekvens	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	Anmärkning
480i**	720 x 480	59,94	15,73	27	endast HDMI
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	endast HDMI
576i	720 x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI

☞ Visning av en 1080i-signal (1125i) vid 60 Hz eller 1080i-signal (1125i) vid 50 Hz kan resultera i att bilden vibrerar något.

**Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential.

Giltig frekvens för komponent-YPbPr-ingång

Frekvens	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)
480i**	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

☞ Visning av en 1080i-signal (1125i) vid 60 Hz eller 1080i-signal (1125i) vid 50 Hz kan resultera i att bilden vibrerar något.

**Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential.

Giltig frekvens för video och S-video-indata

Videoläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgbärningsfrekvens (MHz)
NTSC**	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 eller 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

☞ **Timing som stöds för icke-3D- och 3D-signal med formatet Frame Sequential.

Information om garanti och copyright

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt är fri från material- och tillverkningsfel under normal användning och förvaring.

Eventuella garantianspråk skall medföljas av bevis på inköpsdatum. Om det visar sig inom garantiperioden att produkten har defekter är BenQ:s enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt! Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 15 00 meter. Projektorn bör inte användas i dammiga miljöer. Genom denna garanti fastställs särskilda juridiska rättigheter. I respektive land kan också finnas andra rättigheter.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2012 för BenQ Corporation. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet, och reserverar sig uttryckligen för garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera publikationen och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Patent

Denna BenQ-projektor skyddas av följande patent:

Amerikanska patent 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318. Taiwanesiska patent 202690; 205470; I228635; I259932.

Kinesiska patent (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2.